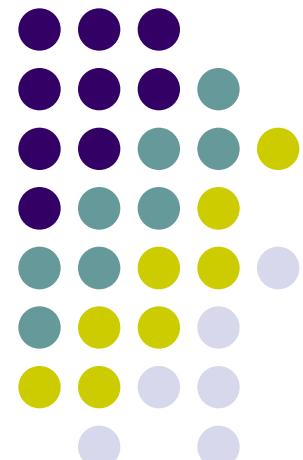


最优化方法 (IV)

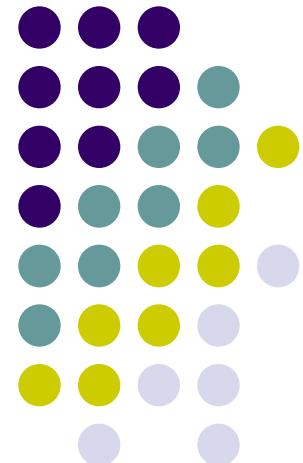
张宏鑫

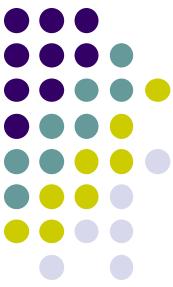
2014-04-17

浙江大学计算机学院



1. 约束非线性最优化





约束优化最优化条件

约束最优化问题通常写为

$$\min f(\mathbf{x})$$

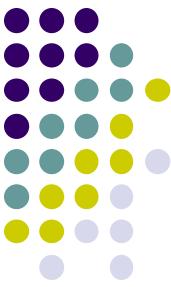
$$\text{s.t. } c_i(\mathbf{x})=0, i \in E=\{1, \dots, m_e\},$$

$$c_i(\mathbf{x}) \geq 0, i \in I=\{m_e+1, \dots, m\}$$

在 \mathbf{x}^* 处的**非积极约束**

设 \mathbf{x}^* 为一个局部极小点，若不等式约束 i_0 有， $c_{i_0}(\mathbf{x}^*) > 0$ ，则可将第 i_0 个约束去掉，且 \mathbf{x}^* 仍然是去掉第 i_0 个约束条件的问题的局部极小点。称约束 c_{i_0} 在 \mathbf{x}^* 处是非积极的。

定义： $I(\mathbf{x}) = \{i \mid c_i(\mathbf{x}) \leq 0, i \in I\}$; $A(\mathbf{x}) = E \cup I(\mathbf{x})$ 为 \mathbf{x} 点处的**积极集合**。



一阶最优性条件

Kuhn - Tucker 必要条件:

若 x^* 是问题 P 的一个局部极小点, 如 果 $\nabla c_i(x^*)(i \in E \cup I(x^*))$ 线性无关,
则必存在 $\lambda_i^*(i = 1, \dots, m)$, 使得

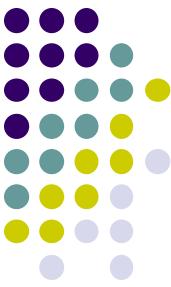
$$\nabla f(x^*) = \sum_{i=1}^m \lambda_i^* \nabla c_i(x^*), \quad (*)$$

$$\lambda_i^* \geq 0, \quad \lambda_i^* c_i(x^*) = 0, i \in I. \quad (**)$$

满足上述两式的点称为 K - T 点。与该定理联系密切的是 Lagrange 函数:

$$L(x, \lambda) = f(x) - \lambda^T c(x).$$

则 (*) 条件等价于 $\nabla_x L = 0$ 。 λ 称为 Lagrange 乘子。



二阶必要条件

定义：设 x^* 是 $K - T$ 点， λ^* 称为相应的 *Lagrange* 乘子，若存在序列 $\{d_k\}$ 和 $\{\delta_k > 0\}$ 使得

$$x^* + \delta_k d_k \in X$$

$$\sum_{i=1}^m \lambda_i^* c_i (x^* + \delta_k d_k) = 0, i \in I.$$

且有 $d_k \rightarrow d$, $\delta_k \rightarrow 0$, 则称 d 为 x^* 处的序列零约束方向。在 x^* 处的所有序列零约束方向的集合记为 $S(x^*, \lambda^*)$ 。

二阶必要性条件：

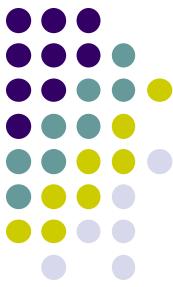
设 x^* 为局部极小点， λ^* 称为相应的 *Lagrange* 乘子，则必有

$$d^T \nabla_{xx}^2 L(x^*, \lambda^*) d \geq 0, \forall d \in S(x^*, \lambda^*). \quad \text{其中 } L(x, \lambda) \text{ 为 } \textit{Lagrange} \text{ 函数。}$$

稍加强可得充分性条件：

设 x^* 为 $K - T$ 点， λ^* 称为相应的 *Lagrange* 乘子，若

$$d^T \nabla_{xx}^2 L(x^*, \lambda^*) d > 0, \forall 0 \neq d \in S(x^*, \lambda^*), \quad \text{则 } x^* \text{ 为局部严格极小点。}$$

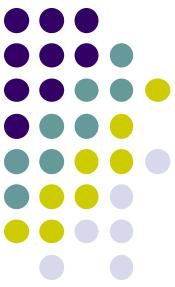


可行方向法

- 可行方向法即要去每次迭代产生的点 \mathbf{x}_k 都是约束优化问题的可行点。
- 关键在于每一步寻找可行下降方向：

$$\mathbf{d}^T \nabla f(\mathbf{x}_k) < 0, \mathbf{d} \in FD(\mathbf{x}_k, X).$$

可行方向：设 $\bar{x} \in X, 0 \neq d \in R^n$, 如存在 $\delta > 0$ 使得 $\bar{x} + td \in X$, 则称 d 为 \bar{x} 处的可行方向。 X 在 \bar{x} 处的所有可行方向集合记为 $FD(\bar{x}, X)$ 。



变量消去法

考虑等式约束问题

$$\min f(\mathbf{x}),$$

$$s.t. \quad c(\mathbf{x}) = 0$$

设有变量分解 $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_B \\ \mathbf{x}_N \end{bmatrix}$, 其中 $\mathbf{x}_B \in R^m$, $\mathbf{x}_N \in R^{n-m}$.

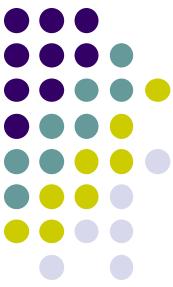
则 $c(x) = 0$ 可改写为

$$c(x_B, x_N) = 0. \quad (1)$$

假定可以从(1)解出 $x_B = \phi(x_N)$, 则原问题等价于

$$\min_{x_N \in R^{n-m}} f(x_B, x_N) = f(\phi(x_N), x_N) = \tilde{f}(x_N).$$

称 $\tilde{g}(x_N) = \nabla_{x_N} \tilde{f}(x_N)$ 为既约梯度。



变量消去法

不难验证

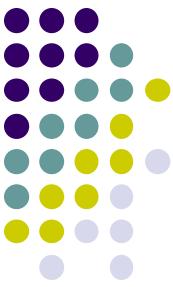
$$\tilde{g}(x_N) = \frac{\partial f(x_B, x_N)}{\partial x_N} + \frac{\partial x_B^T}{\partial x_N} \frac{\partial f(x_B, x_N)}{\partial x_B},$$

从(1)可得

$$\frac{\partial x_B^T}{\partial x_N} \frac{\partial c(x_B, x_N)^T}{\partial x_B} + \frac{\partial c(x_B, x_N)^T}{\partial x_N} = 0.$$

假设 $\frac{\partial c(x_B, x_N)^T}{\partial x_B}$ 非奇异，可得到

$$\tilde{g}(x_N) = \frac{\partial f(x_B, x_N)}{\partial x_N} - \frac{\partial c(x_B, x_N)^T}{\partial x_N} \left(\frac{\partial c(x_B, x_N)^T}{\partial x_B} \right)^{-1} \frac{\partial f(x_B, x_N)}{\partial x_B}$$



变量消去法

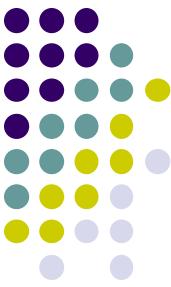
令 $\lambda = \left(\frac{\partial c(x_B, x_N)^T}{\partial x_B} \right)^{-1} \frac{\partial f(x_B, x_N)}{\partial x_B}$, 则发现可以将

既约梯度写成 Lagrange 函数在既约空间上的梯度

$$\tilde{g}(x_N) = \frac{\partial}{\partial x_N} [f(x) - \lambda^T c(x)]$$

或者说，有

$$\nabla_x L(x, \lambda) = \begin{bmatrix} 0 \\ \tilde{g}(x_N) \end{bmatrix}$$



变量消去法

故既约梯度可看作Lagrange函数之梯度的非零部分。

利用既约梯度，可以构造无约束优化问题的线搜索方向。

例如可取最速下降方向

$$\tilde{d}_k = -\tilde{g}\left(\left(x_N\right)_k\right),$$

或拟牛顿方向

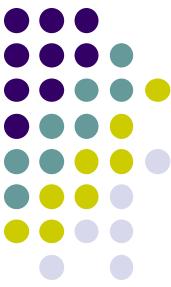
$$\tilde{d}_k = -H_k \tilde{g}\left(\left(x_N\right)_k\right).$$

在无约束问题上作线性搜索，等价于对原目标函数

$f(x)$ 在曲线

$$c\left(x_B, \left(x_N\right)_k + \alpha \tilde{d}_k\right) = 0 \quad (2)$$

上作曲线搜索。因为 $\phi(x)$ 的解析表达式并不知道，故作一维搜索时，每个试探步长 $\alpha > 0$ 都要用(2)来求解 x_B .



变量消去法

1。给出可行点 $x_1, \varepsilon \geq 0, k = 1$

2。计算 $\frac{\partial c(x_k)^T}{\partial x} = \begin{bmatrix} A_B \\ A_N \end{bmatrix}$, 其中划分使得 A_B 非奇异;

计算 $\lambda = \left(\frac{\partial c(x_B, x_N)^T}{\partial x_B} \right)^{-1} \frac{\partial f(x_B, x_N)}{\partial x_B}$ 及 $\tilde{g}((x_N)_k) = \frac{\partial}{\partial x_N} [f(x) - \lambda^T c(x)]$ 。

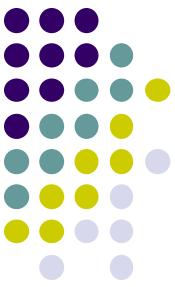
3。如果 $\|\tilde{g}_k\| \leq \varepsilon$, 则停止; 否则利用某种方式产生下降方向 \tilde{d}_k , 即使得

$$\tilde{d}_k^T \tilde{g}_k < 0;$$

4。 $\min_{\alpha \geq 0} f(\phi((x_N)_k + \alpha \tilde{d}_k), (x_N)_k + \alpha \tilde{d}_k)$ 进行线性搜索给出 $\alpha_k > 0$, 令

$$x_{k+1} = (\phi((x_N)_k + \alpha_k \tilde{d}_k), (x_N)_k + \alpha_k \tilde{d}_k), k = k + 1,$$

转 2 步。



广义消去法

考虑更一般的形式。任意非奇异矩阵 $S \in R^{n \times n}$, 以及变量替换

$$x = Sw$$

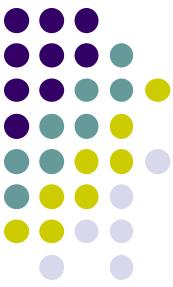
对 w 进行变量分离 $w = \begin{bmatrix} w_B \\ w_N \end{bmatrix}$ 。利用约束条件 $c(x) = 0$ 进行变量消去

得到 $w_B = \phi(w_N)$ 。于是原问题等价于

$$\min_{w_N \in R^{n-m}} f(S_B w_B + S_N w_N) = \tilde{f}(w_N)$$

可直接计算得到 $\nabla_{w_N} \tilde{f}(w_N) = \tilde{g}((x_N)_k) = (S_k)_N \left[\nabla f(x) - \nabla c(x)^T \lambda \right]$,

其中 λ 满足 $(S_k)_B \left[\nabla f(x) - \nabla c(x)^T \lambda \right] = 0$ 。



广义消去法

1. 给出可行点 $x_1, \varepsilon \geq 0, k = 1$

2. 以某种方式构造一非奇异矩阵 S_k , 且有划分 $S_k = [(S_k)_B, (S_k)_N]$, 使得 $(S_k)_B^T \frac{\partial c(x_k)}{\partial x}$ 非奇异;

根据 $(S_k)_B [\nabla f(x) - \nabla c(x)^T \lambda] = 0$ 计算 λ , 以及计算 $\tilde{g}((x_N)_k) = (S_k)_N [\nabla f(x) - \nabla c(x)^T \lambda]$ 。

3. 如果 $\|\tilde{g}_k\| \leq \varepsilon$, 则停止; 否则利用某种方式产生下降方向 \tilde{d}_k , 即使得

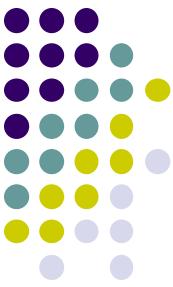
$$\tilde{d}_k \tilde{g}_k < 0;$$

4. $\min_{\alpha \geq 0} f((S_k)_B \phi((w_k)_N + \alpha \tilde{d}_k), (S_k)_B ((x_k)_N + \alpha \tilde{d}_k))$ 进行线性搜索给出 $\alpha_k > 0$, 令

$$x_{k+1} = ((S_k)_B \phi((w_k)_N + \alpha_k \tilde{d}_k), (S_k)_B ((x_k)_N + \alpha_k \tilde{d}_k)), k = k + 1,$$

转 2 步。

若 $S_k = I$, 广义消去法就是变量消去法。



投影梯度法

广义消去法每次迭代的

变量增量 $x_{k+1} - x_k$ 由两部分组成,

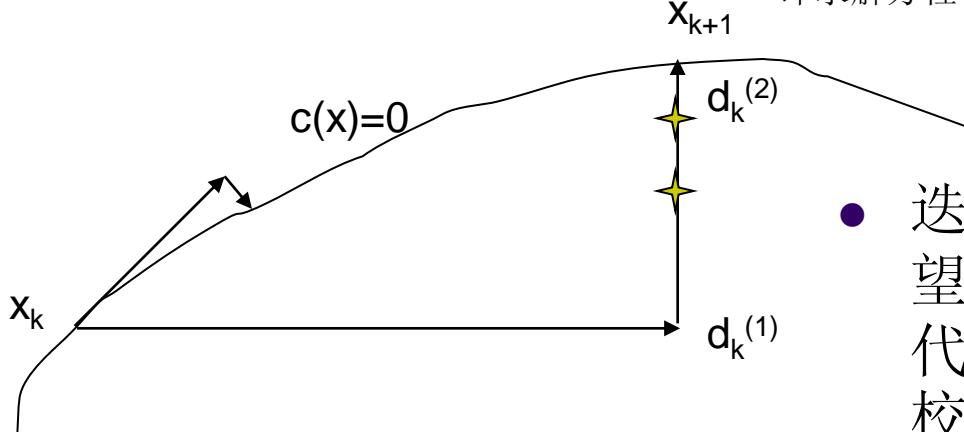
$$x_{k+1} = x_k + d_k^{(1)} + d_k^{(2)}, \text{ 其中}$$

$$d_k^{(1)} = \alpha_k (S_k)_N \tilde{d}_k, d_k^{(2)} = (S_k)_B [\varphi((w_k)_N + \alpha_k \tilde{d}_k) - (w_k)_B]$$

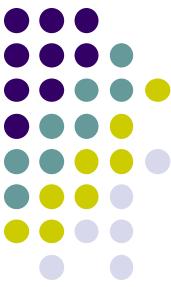
迭代过程是先得到 $d_k^{(1)}$, 再在 $d_k^{(2)}$ 方向上迭代得到正确的步长。

在 $d_k^{(2)}$ 方向上迭代的过程就是利用 $c(x) = 0$ 求解 w_B 的过程。

即求解方程 $c((S_k)_B w_B + (S_k)_N [(w_k)_N + \alpha \tilde{d}_k]) = 0$



- 迭代方式存在不合理之处。本来希望迭代点都在可行域上，但具体迭代过程却是先远离可行域，然后再校正回可行域中。
- 希望离开程度尽可能小？沿线性化方向。迭代过程可以更快的收敛。



线性化可行方向:

设 $x^* \in$ 可行域 $X, d \in R^n$

$$d^T \nabla c_i(x^*) = 0, i \in E; d^T \nabla c_i(x^*) \geq 0, i \in I(x^*)$$

则 d 为 X 的 x^* 处的线性化可行方向。

为使 $d_k^{(1)}$ 沿线性化可行方向, 应选取 S_k 使得 $(S_k)_N^T \nabla c(x_k)^T = 0$.

设 $A_k = \nabla c(x_k)^T$, 则由 $(S_k)_N$ 的列向量所张成的子空间就是 A_k^T 的零空间。

而另一方面, $P = I - A_k(A_k^T A_k)^{-1} A_k^T$ 为到该零空间的投影算子。

当在广义消去法中用最速下降法时, 可得 $d_k^{(1)} = -\alpha_k (S_k)_N (S_k)_N^T \nabla f(x_k)$,

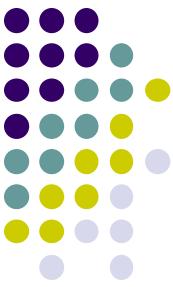
因为 $d_k^{(1)}$ 为线性可行方向, 故 $d_k^{(1)}$ 在 A_k^T 的零空间中, 进而可知 $(S_k)_N (S_k)_N^T$ 为投影算子 P 。

在计算中, 可利用 A_k 的 QR 分解,

$$A_k = QR = [Y_k \quad Z_k] \begin{bmatrix} R_k \\ 0 \end{bmatrix}, A_k \in R^{n \times m}, Q \text{ 为正交阵}, \quad Y_k \in R^{n \times m}, \quad Z_k \in R^{n \times (n-m)},$$

$R_k \in R^{m \times m}$ 可逆上三角矩阵。可取 $(S_k)_N = Z_k, (S_k)_B = I$ 。

若将搜索方向换成 $d_k = -Z_k z_k, z_k \in R^{n-m}$, 且满足 $z_k^T \tilde{g}_k < 0$, 则算法是一个一般形式的线性化可行方向法, 简称可行方向法。



罚函数法

- 利用目标函数和约束函数构造具有“罚性质”的函数

$$P(\mathbf{x}) = P(f(\mathbf{x}), c(\mathbf{x}))$$

所谓的罚性质，即要求对于可行点 $P(\mathbf{x})=f(\mathbf{x})$ ，当约束条件破坏很大时， $P(\mathbf{x}) \gg f(\mathbf{x})$

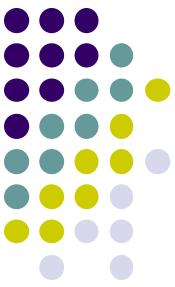
定义约束违反度函数：

$$C^{(-)}(\mathbf{x}) = (c_1^{(-)}(\mathbf{x}), \dots, c_m^{(-)}(\mathbf{x})),$$

其中：

$$c_i^{(-)}(\mathbf{x}) = c_i(\mathbf{x}), i=1, \dots, m_e;$$

$$c_i^{(-)}(\mathbf{x}) = \min\{c_i(\mathbf{x}), 0\}, i=m_e+1, \dots, m$$



罚函数法

罚函数一般可表示为目 标函数与一项与 $c(x)$ 有关的“罚项”之和，即

$$P(x) = f(x) + h(c^{(-)}(x))$$

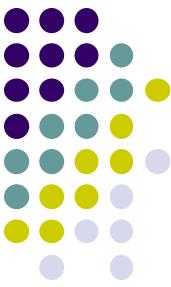
罚项是定义在 R^m 上的函数，满足 $h(0) = 0, \lim_{\|c\| \rightarrow \infty} h(c) = +\infty$

最早的罚函数是 *Courant* 罚函数，定义如下

$$P(x) = f(x) + \sigma \|c^{(-)}(x)\|_2^2, \sigma > 0 \text{ 是一正常数，罚因子。}$$

事实上，更一般的可定 义为

$$P(x) = f(x) + \sigma \|c^{(-)}(x)\|^\alpha, \alpha > 0.$$



罚函数法

一般定义为

$$P(x) = f(x) + \sigma \|c^{(-)}(x)\|^\alpha, \quad \alpha > 0.$$

若罚函数在可行域边界上取值为无穷，则称为内点罚函数。

内点罚函数仅适合不等式约束问题。

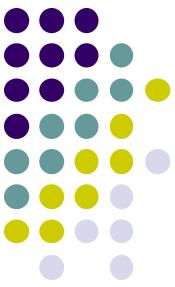
常见有倒数罚函数和对数罚函数：

$$P(x) = f(x) + \sigma^{-1} \sum_{i=1}^m \frac{1}{c_i(x)}, \quad P(x) = f(x) + \sigma^{-1} \sum_{i=1}^m \log c_i(x)$$

内点罚函数在可行域的边界上形成一堵无穷高的“障碍墙”，所以也称为障碍罚函数。

罚函数法的基本点是：

每次迭代（求解一个无约束优化问题）增加罚函数因子，直到使 $\|c^{(-)}(x)\|$ 缩小到给定误差。



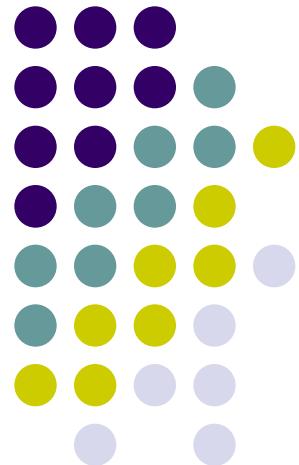
罚函数法

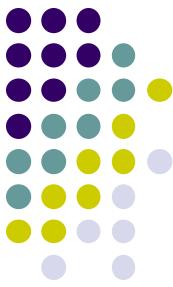
设 x^* 为原问题的 $K - T$ 点, 而 x^* 一般不是 $Courant$ 函数的稳定点。为了克服这一缺点, 引入参数数 $\theta = (\theta_1, \dots, \theta_m)$, 其中 $\theta_i \geq 0 (i = m_e + 1, \dots, m)$ 。则

$$P(x) = f(x) + \sum_{i=1}^{m_e} \left[-\lambda_i c_i(x) + \frac{1}{2} \sigma_i (c_i(x))^2 \right] +$$
$$\sum_{i=m_e+1}^m \left\{ \begin{array}{l} -\lambda_i c_i(x) + \frac{1}{2} \sigma_i (c_i(x))^2, \text{如 } c_i(x) < \lambda_i / \sigma_i \\ -\frac{1}{2} \lambda_i^2 / \sigma_i, \text{否则} \end{array} \right.$$

其中 $\lambda_i = \sigma_i \theta_i$

2. 二次规划





非线性最优化

- 最优化的问题的一般形式为

$$\text{Min } f(\mathbf{x}) \text{ s.t. } \mathbf{x} \in X$$

$f(\mathbf{x})$ 为目标函数， $X \subset E^n$ 为可行域。

如 $X = E^n$ ，则以上最优化问题为无约束最优化问题。

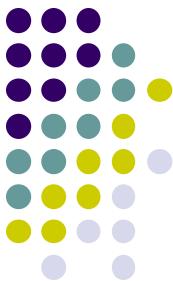
约束最优化问题通常写为

$$\text{Min } f(\mathbf{x})$$

$$\text{s.t. } c_i(\mathbf{x}) = 0, i \in E,$$

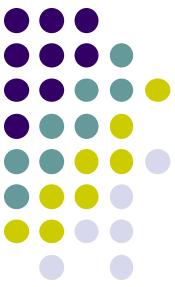
$$c_i(\mathbf{x}) \geq 0, i \in I,$$

其中 E, I 分别为等式约束的指标集和不等式约束的指标集， $c_i(\mathbf{x})$ 是约束函数。



非线性优化中的概念

- 可行点，可行域
- 极小，全局极小（总体极小点），全局严格极小，局部极小，局部严格极小
- 积极与非积极，积极约束，非积极约束
- 可行方向集，线性可行方向集，序列可行方向集
- Farkas引理与K-T条件
- 以上参见《最优化理论与方法》第八章



无约束二次最优化

$$\min f(\mathbf{x}) = \frac{1}{2} \mathbf{x}^T H \mathbf{x} + \mathbf{c}^T \mathbf{x}, \mathbf{x} \in R^n$$

H 是对称阵

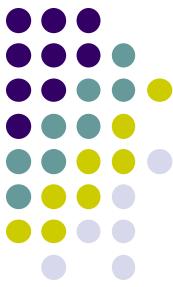
基本解法：求导然后找局部极值。



二次规划的一般形式

$$\begin{aligned} \min \quad & f(\mathbf{x}) = \frac{1}{2} \mathbf{x}^T H \mathbf{x} + \mathbf{c}^T \mathbf{x}, \mathbf{x} \in R^n \\ \text{s.t. } & A \mathbf{x} \leq \mathbf{b} \end{aligned} \quad (1)$$

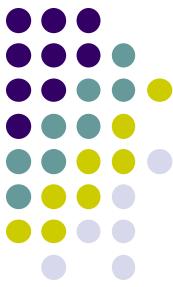
- 当 H 为对称矩阵时，被称为二次规划(Quadratic Programming，记作QP)。
- 特别，当 H 正定时，目标函数为凸函数，线性约束下可行域又是凸集。上式被称为凸二次规划。



二次规划的一般形式

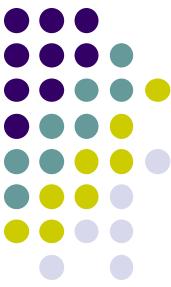
$$\begin{aligned} \min \quad & f(\mathbf{x}) = \frac{1}{2} \mathbf{x}^T H \mathbf{x} + \mathbf{c}^T \mathbf{x}, \quad \mathbf{x} \in R^n \\ \text{s.t. } & \mathbf{a}_i^T \mathbf{x} \geq b_i, i \in I, \\ & \mathbf{a}_i^T \mathbf{x} = b_i, i \in E. \end{aligned} \tag{1}$$

- 当 H 为对称矩阵时，被称为二次规划(Quadratic Programming，记作QP)。
- 特别，当 H 正定时，目标函数为凸函数，线性约束下可行域又是凸集。上式被称为凸二次规划。



二次规划的性质

- QP是一种最简单的非线性规划。QP有如下良好的性质，当 H 是半正定时：
 - K-T条件不仅是最优解的必要条件，而且是充分条件；
 - 局部最优解就是全局最优解。



等式约束下的二次规划

$$\begin{aligned} \min \quad & f(\mathbf{x}) = \frac{1}{2} \mathbf{x}^T H \mathbf{x} + \mathbf{c}^T \mathbf{x}, \mathbf{x} \in R^n \\ \text{s.t. } & A \mathbf{x} = \mathbf{b} \end{aligned} \tag{2}$$

求解方法：Lagrange乘子法，求解以下无约束二次最优化问题。

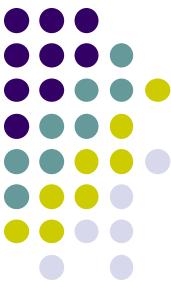
$$L(\mathbf{x}, \boldsymbol{\lambda}) = \frac{1}{2} \mathbf{x}^T H \mathbf{x} + \mathbf{c}^T \mathbf{x} + \boldsymbol{\lambda}^T (A \mathbf{x} - \mathbf{b})$$

令 $L(\mathbf{x}, \boldsymbol{\lambda})$ 对 \mathbf{x} 和 $\boldsymbol{\lambda}$ 的导数为零，得线性方程组

$$H \mathbf{x} + \mathbf{c}^T + A^T \boldsymbol{\lambda} = 0$$

$$A \mathbf{x} - \mathbf{b} = \mathbf{0}$$

可解得 \mathbf{x} ，即为上式的解。

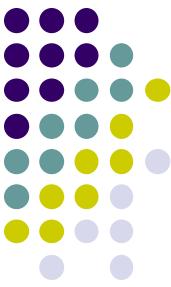


凸二次规划的有效集方法

- 直观解释：将不起作用约束去掉，将起作用约束作为等式约束，通过解一系列等式约束的二次规划来实现不等式约束的优化。
- 基本原理：若 \mathbf{x} 为问题（1）的最优解，则它也是问题

$$\begin{aligned} & \min \frac{1}{2} \mathbf{x}^T H \mathbf{x} + \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ & \text{s.t. } \mathbf{a}_i^T \mathbf{x} = b_i, i \in I \end{aligned} \tag{3}$$

- 的最优解，其中 \mathbf{a}_i 是 A 的第 i 行， I 为起作用约束指标集（有效集）。
- 反之，若 \mathbf{x} 为（1）的可行解，又是（3）的K-T点，且相应的乘子 $\lambda_i \geq 0$ ，则 \mathbf{x} 为（1）的最优解。



凸二次规划的有效集方法

- 算法步骤（迭代法）：

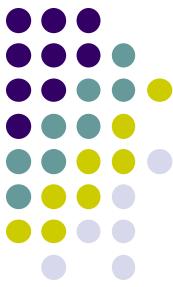
- 设当前迭代点为 \mathbf{x}_k , 它也是 (1) 的可行解。该点的有效集记作 I_k , 为寻求 \mathbf{x}_k 点的迭代方向 \mathbf{d} , 用乘子法求解

$$\min \frac{1}{2} (\mathbf{x}_k + \mathbf{d})^T H (\mathbf{x}_k + \mathbf{d}) + \mathbf{c}^T (\mathbf{x}_k + \mathbf{d})$$

$$\text{s.t. } \mathbf{a}_i^T \mathbf{d} = 0, i \in I_k$$

- 若所得最优值 $\mathbf{d}_k=0$, 则 \mathbf{x}_k 是 (3) 的最优解。

- 为判断它是否 (1) 的最优解, 考察对应于有效约束的乘子 $\lambda_i \geq 0$ 是否成立。若成立, 则 \mathbf{x}_k 是 K-T 点, 由二次规划性质 \mathbf{x}_k 是 (1) 的最优解。



凸二次规划的有效集方法

- 算法步骤（迭代法）：

$$\min \frac{1}{2} (\mathbf{x}_k + \mathbf{d})^T H (\mathbf{x}_k + \mathbf{d}) + \mathbf{c}^T (\mathbf{x}_k + \mathbf{d})$$

$$\text{s.t. } \mathbf{a}_i^T \mathbf{d} = 0, i \in I_k$$

- 若最优值 $\mathbf{d}_k \neq 0$, 则取 $\mathbf{x}_{k+1} = \mathbf{x}_k + \alpha \mathbf{d}_k$, 在 \mathbf{x}_{k+1} 为可行点的条件下确定 \mathbf{d}_k 方向的步长 α_k
 - 如果存在 p 不在 I_k 中, 使得 $\mathbf{a}_p \mathbf{x}_{k+1} = b_p$, 则将 p 加入有效集
- 如果存在 I_k 中的指标 q , 使得 $\lambda_i < 0$, 则 $\mathbf{x}^{(k)}$ 不是最优解, 从有效集中去掉 q



可行步长的选取：阻塞约束

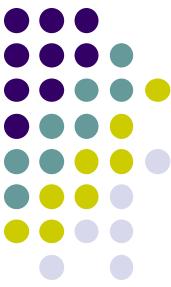
$$\alpha_k = \min\{1, \min_{i \notin I_k, \mathbf{a}_i^T \mathbf{d}_k < 0} \frac{b_i - \mathbf{a}_i^T \mathbf{x}_k}{\mathbf{a}_i^T \mathbf{d}_k}\}$$

- $a_k = 1$ 时，对应约束集不影响，保持不变
- $a_k < 1$ 时，对应约束称为阻塞约束，此时沿着 \mathbf{d}_k 运动，会被不在指标集中的约束给阻塞了，约束集因此改变。



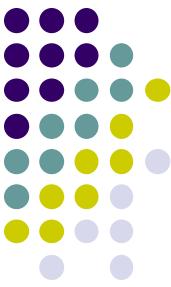
凸二次规划实例

- SVM ...
- libSVM代码
 - <http://www.csie.ntu.edu.tw/~cjlin/libsvm/>
 - 有效集方法



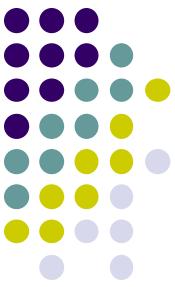
更多凸二次规划

- 线性互补问题(LCP), Lemke算法
- 可行方向法:
 - Zoutendijk可行方向法
 - Rosen梯度投影法
 - Wolfe既约梯度法
- 罚函数法
- 逐次二次规划法
- 信赖域法



Homework 05

- 实现SVM：
 - Kernel: 线性核, 指数核
 - 使用python
- 二次规划方法：
 - 有效集方法
 - 奖励 => 其他更高效的优化方法
- 5次编程作业, 请统一提供一个实验报告
 - 格式与课程论文的要求相似



The End

- 数学学习是一种修行
- 大音希声，大象无形
 - 节选自《道德经》

无所得，即是得
以是得，无所得

-- 桂语山房的名片

