

# DAM Homework (5)

2015-10-20

# Course Notes for DAM 2015

- Write one (assigned) chapter of the DAM course
  - Reading materials
  - >10 pages in A4 size
  - 正文用5号字体 (10pt)
  - In Chinese or English
  - base on my outline
- hand out in PDF/word format

# Assignment

1	第1章 绪论	林锦	连莲	李婷	赵楠	朱诗纯
2	第2章 图像素材	邓钰娴	唐若兰	丁媛媛	汤钰雯	苏月莹
3	第3章 音视频素材	周栋	苏冀扬	陈特	陈鸿泽	周弘扬（音）
4	第4章 其他多媒体素材	严晨毓	任思洁	沈玮玮	黄羽众	高泊宁
5	第5章 多媒体数据库与存储设计	杨昊坤	林宇航	陈家铭	陈至喆	陈立帆
6	第6章 数字版权管理	龚立雪	袁梦丹	惠茹	杨芝琳	李梦梦
7	第7章 流媒体	李传康	姜山	王霄翰	徐炜迪	赵智韬
8	第8章 数字媒体内容检索	周超	杨澍	吕远平	单云飞	
9	第9章 数字媒体资源管理的实际应用	艾呢·阿卜来孜	曹睿骐	陈根	诸逸铭	
10	第8章 数字媒体内容检索	李睿琪	张小璐	沈思麒	孙峙梁	

# outline

## 1. 绪论

1.1. 内容管理的基本概念

1.2. 内容管理的应用案例

1.3. 数字媒体资源管理的基本概念

1.4. 数字媒体资源管理的基本应用

1.5. 小结

# outline

## 2. 图像素材

### 2.1. 图像的基本概念

### 2.2. 颜色控件

### 2.3. 图像压缩方法与标准

### 2.4. HDR图像

### 2.5. 主流图像格式分析

### 2.6. 小结

# outline

## **3. 音视频素材**

**3.1. 音频的基本概念**

**3.2. PCM编码基本概念**

**3.3. MP3压缩的基本原理**

**3.4. MIDI简介**

**3.5. 主流音频格式分析**

**3.6. 视频编码原理**

# outline

## 4. 其他媒体素材

### 4.1. HTML文档的基本概念

### 4.2. HTML5的新特性

### 4.3. XML文档的基本概念

### 4.4. 矢量图形素材

#### 4.4.1. 二维矢量图形

#### 4.4.2. 三维矢量图形

### 4.5. 小结

# outline

## **5. 多媒体数据库与存储设计**

### **5.1. 多媒体数据库的挑战**

### **5.2. 多媒体数据库设计要点**

### **5.3. 元数据**

#### **5.3.1. 元数据的由来**

#### **5.3.2. 基本表示与标准**

#### **5.3.3. 元数据的XML表示**

#### **5.3.4. 元数据的JSON表示**

### **5.4. 多媒体存储方案**

#### **5.4.1. NAS存储**

#### **5.4.2. SAN存储**

#### **5.4.3. RAID存储基本原理与标准**

#### **5.4.4. 云存储的基本概念**

### **5.5. 小结**

# outline

## 6. 数字版权管理

6.1. 数字版权管理的基本概念

6.2. 数字版权管理的系统架构

6.3. 数字版权模型

6.4. XrML语言

6.5. 数字版权管理应用案例

6.5.1. SONY应用案例

6.5.2. Apple应用案例

6.6. 小结

# outline

## 7. 流媒体

### 7.1. 流媒体服务协议

### 7.2. 流媒体播放的基本原理

### 7.3. 流媒体中的QoS控制

### 7.4. 小结

# outline

## 8. 数字媒体内容检索

8.1. 基于内容的媒体检索基本原理

8.2. 基于内容的图像检索方法

8.3. 基于内容的音乐内容检索方法

8.4. 基于内容的视频检索与视频处理方法

8.5. 小结

# outline

## 9. 数字媒体资源管理的实际应用

### 9.1. 游戏开发与动画片制作

### 9.2. 数字图书馆

### 9.3. 小结

**ftp://10.214.6.111/2015/homework-05/**

**user: stu**

**pass: 2015**

**deadline: 2015-11-30**