

# DAM Homework (5)

2013-11-11

# DAM for game design and carton studio

- Write a survey about how to apply DAM techniques for game design
  - Reading material
  - >3 A4 pages
  - In Chinese or English

# 提纲

- 基本概念
  - 游戏、动画片的种类与开发的基本流程?
- 使用范围
  - 游戏、动画片开发中哪些地方需要数字媒体数据的管理?
- 系统架构
  - 常用什么软件进行管理?
  - 面向游戏开发应用时
    - 这样的软件系统有哪些主要部分构成?
    - 如何协同工作?
- 业界标准
  - 是否有相关数据和系统标准? 如何使用?
- 应用案例举例

**ftp://10.214.6.111/2014/homework-05/**

**user: stu**

**pass: 2014**

**deadline: 2014-11-30**