

金小刚，博士，教授，博士生导师。兼任 ACM 中国会议委员会委员、中国系统仿真学会理事、中国计算机学会虚拟现实与可视化专委会副主任委员、数字娱乐与游戏仿真专业委员会委员、中国图像图形学会多媒体专委会委员、韩国成均馆大学客座教授，《计算机辅助设计与图形学学报》、《The Scientific World Journal》等编委。近十年来，一直从事计算机动画、布料动画和虚拟试衣、群组(人群、虫群、汽车群)动画、隐式曲面计算和动画、创意性建模、基于草图的建模、非真实感绘制、视频抽象化和卡通化、纹理设计与合成、数字几何处理、牙齿隐形矫治等的研究。主持和完成国家自然科学基金、973 课题、863 项目、浙江省自然科学基金重点项目等 30 多项。曾获 2008 年高等学校自然科学奖一等奖，2015 年 ACM Recognition of Service Award 奖，2000 年浙江省科技进步三等奖，2008 年度陆增镛 CAD&CG 高科技奖一等奖等。参与了五十集电视连续剧《贞观之治》（导演：张建亚）的群组动画特效制作并获屏幕署名。2002 年入选浙江省“新世纪 151 人才工程”，2004 年获第九届霍英东青年教师基金，2005 年获浙江省杰出青年基金，2006 年入选教育部新世纪优秀人才支持计划。发表学术论文 200 多篇，其中在国际重要学术刊物 ACM Transactions on Graphics (Siggraph), IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics, IEEE Transactions on Automation Science and Engineering, IEEE Computer Graphics and Applications, IEEE Computing in Science and Engineering, PLoS One, Computer-Aided Design, Computer Graphics Forum, Computer-Aided Geometric Design, The Visual Computer, Computer Animation and Virtual Worlds, Computers & Graphics, Engineering Applications of Artificial Intelligence, Journal of Graphics Tools, Pattern Recognition, Signal Processing, Graphical Models, Multimedia Tools and Applications 上发表论文 96 篇，出版合著 3 本，软件注册 12 项，获授权国家发明专利 26 项，Google Scholar 引用 2080 多次。《计算机真实感图形的算法基础》获 2001 年国家科技图书二等奖。有关纹理设计、计算机动画、几何造型的部分研究成果已成功应用于美国美孚石油公司、日本 NTT 公司、韩国三星公司、新西兰 Weta Digital 公司、日本宫下织物株式会社、北京水晶石、杭州电视台等。担任 ACM VRCIA'2014 大会共同主席，Pacific Graphics'2010、ACM VRCIA'2006 等组委会共同主席，NICOGRAPH International 2016、DEA-CIDE'2014、ACM

VRCIA'2013、DEA2010、Edutainment'2009、Edutainment'2007 等程序委员会共同主席，Chinagraph'2006 秘书长，ACM/Eurographics Symposium on Computer Animation 2015 (SCA'2015)、Shape Modeling International (SMI'2015)、Technical Sketches and Posters, SIGGRAPH Asia 2015、the 28th Annual Conference on Computer Animation and Social Agents (CASA'2014-2017)、Shape Modeling International'2014、Cyberworlds'2014、IEEE Virtual Reality'2013、Cyberworlds'2013、CASA'2011、CASA'2010、CASA'2008、CASA'2007、CGI'2006、PG'2005、SIGGRAPH Asia Technical Sketches and Posters'2011、SIGGRAPH Asia Technical Sketches and Posters'2012、SIGGRAPH Asia Technical Sketches and Posters'2011 等多个国际会议的程序委员会委员，CASA'2008 最佳论文评委。Siggraph、Eurographics、IEEE VR 和《IEEE Transactions on Visualization and Computer Graphics》、《IEEE Transactions on Multimedia》、《Computer Graphics Forum》等国际会议和国际学术刊物审稿人。在空间变形和卷积曲面方面的研究成果两次被选为 ACM 刊物 Journal of Graphics Tools 的封面，在群组动画方面的研究工作被选为 ACM VRST 会议论文集的封底。