

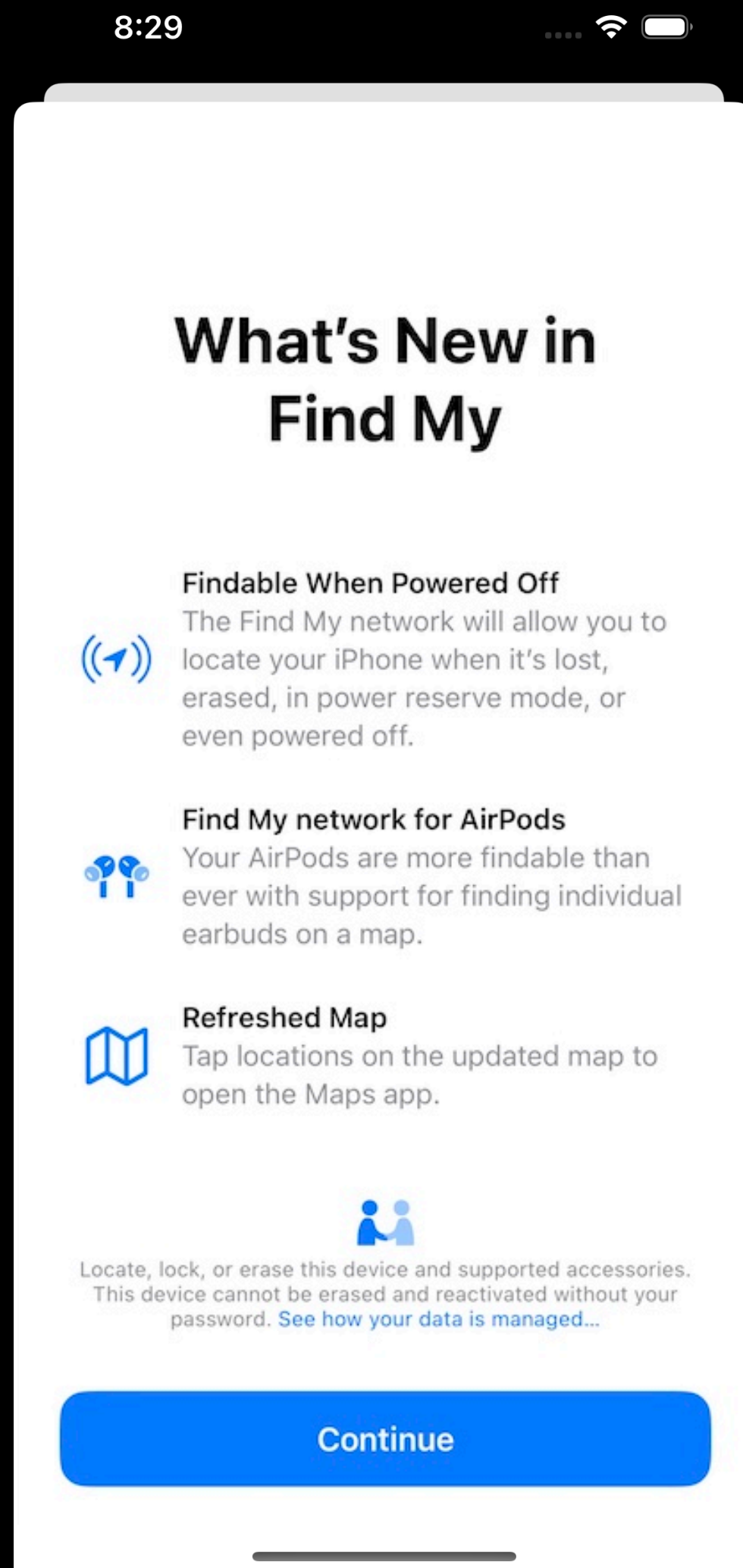
# 移动平台开发

iOS 编程作业 10分

# 要求

- 利用所学的知识，将 App 的 UI 界面复现出来，并保留相关动画、交互方式，使用静态数据显示即可，注意整体还原度。
- 采分点见后详情页，可挑选部分完成，满分 100，折算成最终分10分。
- 需撰写文档，简要报告，报告不完整扣最终分 2 分（未交报告直接扣 4 分）
- 作业提交时间：2024/4/21

# App: Find My

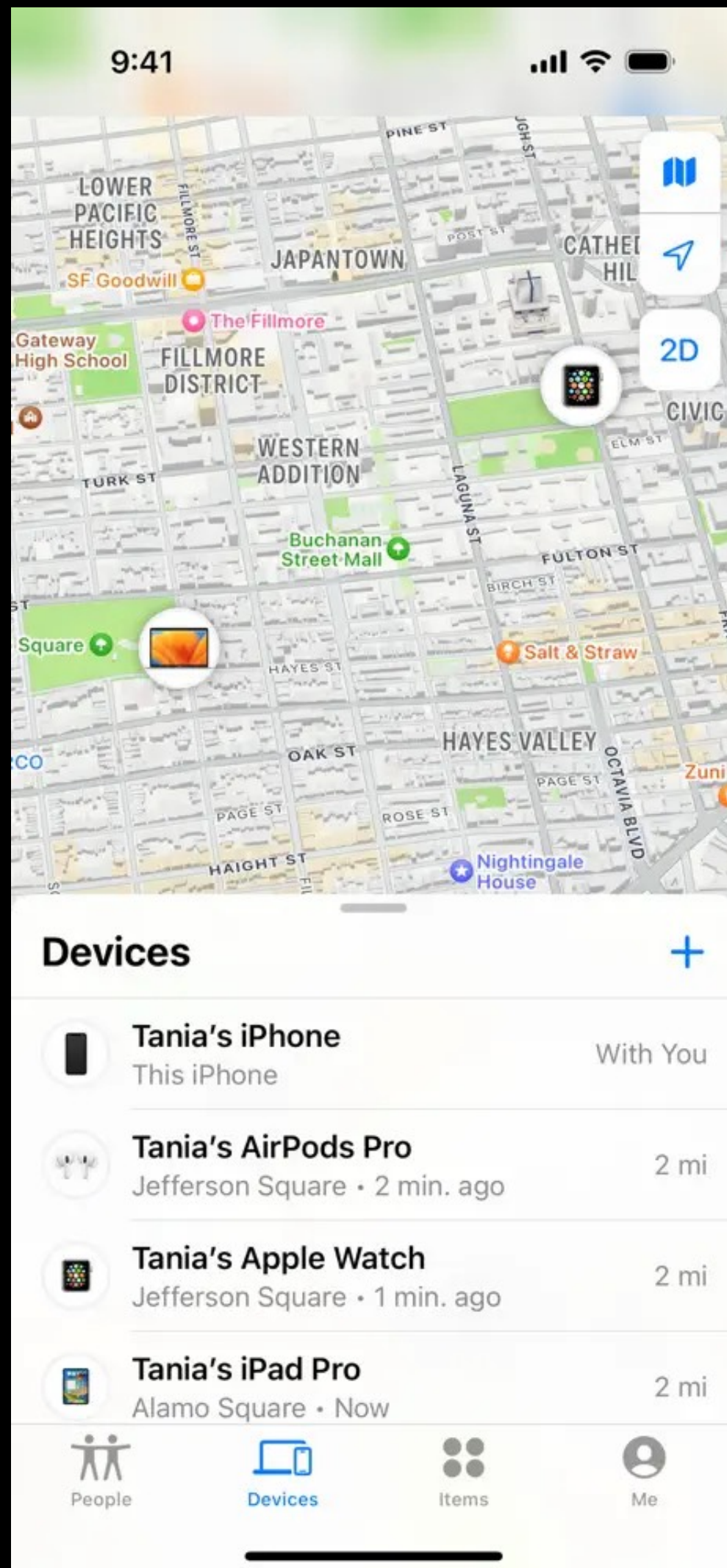


OnBoardingView (分值: 15分)

对于布局的理解与实现 (10分)

对 SFSymbol 的理解与使用 (5分)

# App: Find My



MainView (分值: 30分)

对于 MapKit 的理解与使用 (10分)

重点在于如何在地图上呈现设备图标

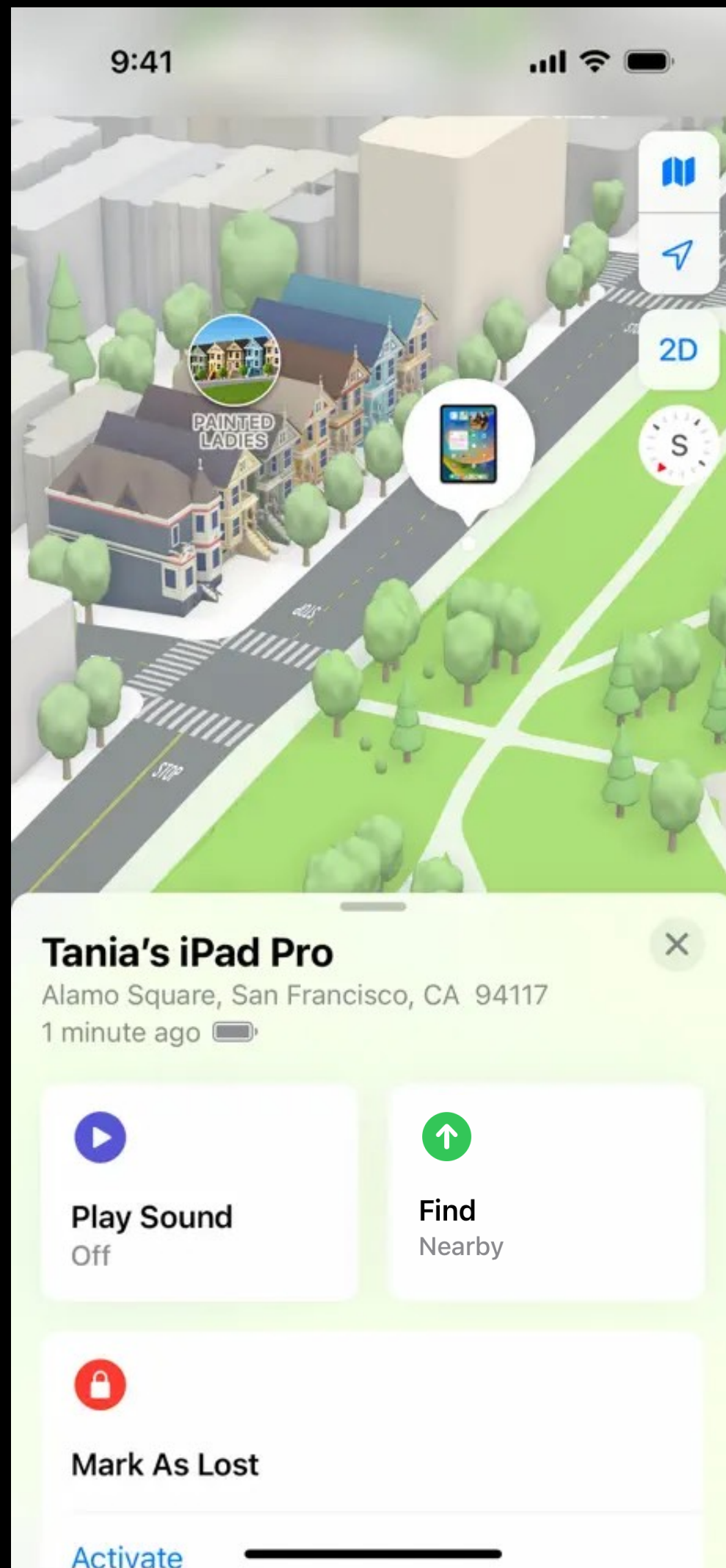
对于 Sheet 的理解与实现 (5分)

对于 List 的理解与实现 (5分)

对于 TabView 的理解与实现 (5分)

布局 (5分)

# App: Find My



DeviceDetailView (分值: 30分)

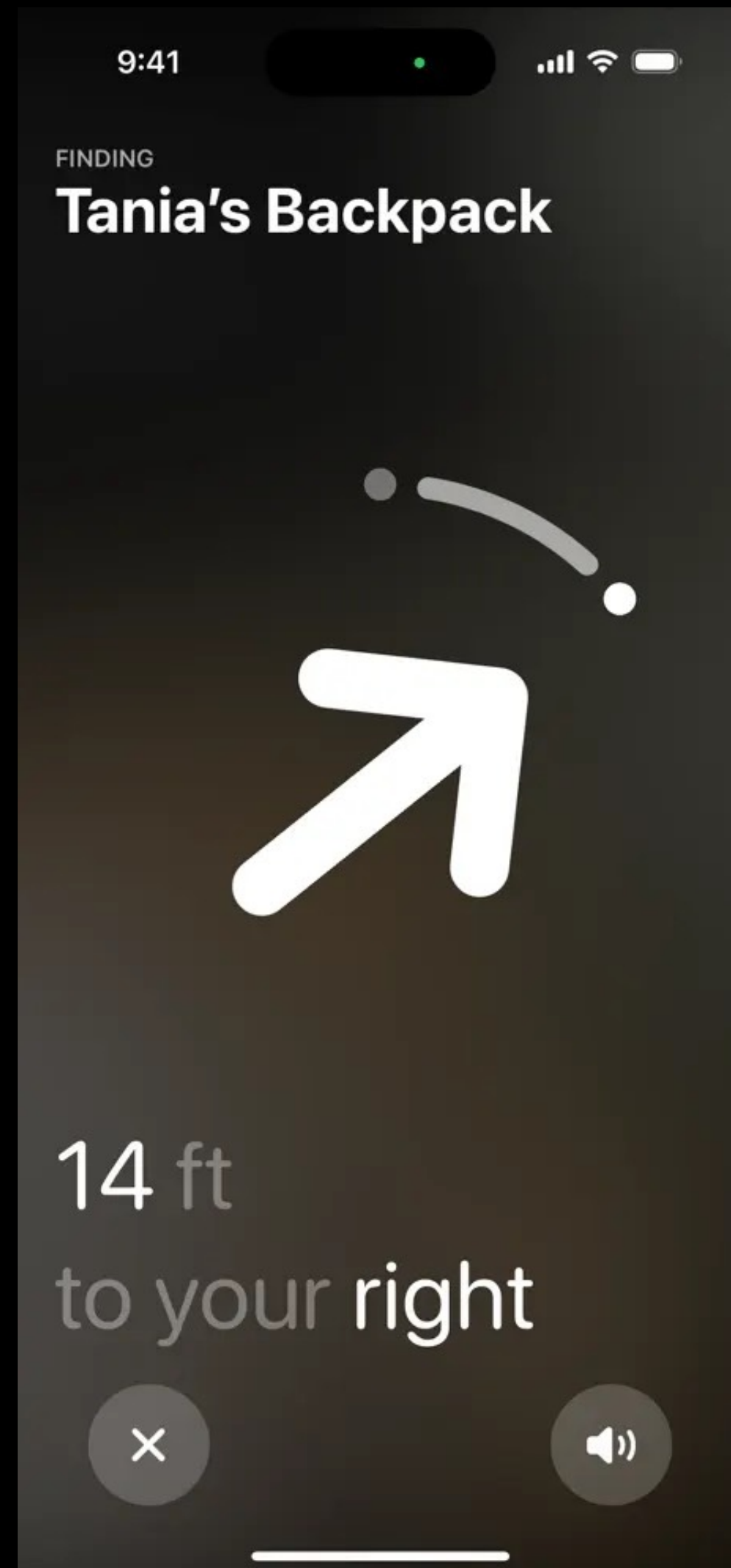
对于 MapKit 的理解与使用 (15分)

重点在于如何在从上一页 Zoom 到细节地图的动画

对于 Sheet 的理解与实现 (5分)

复杂布局 (10分)

# App: Find My



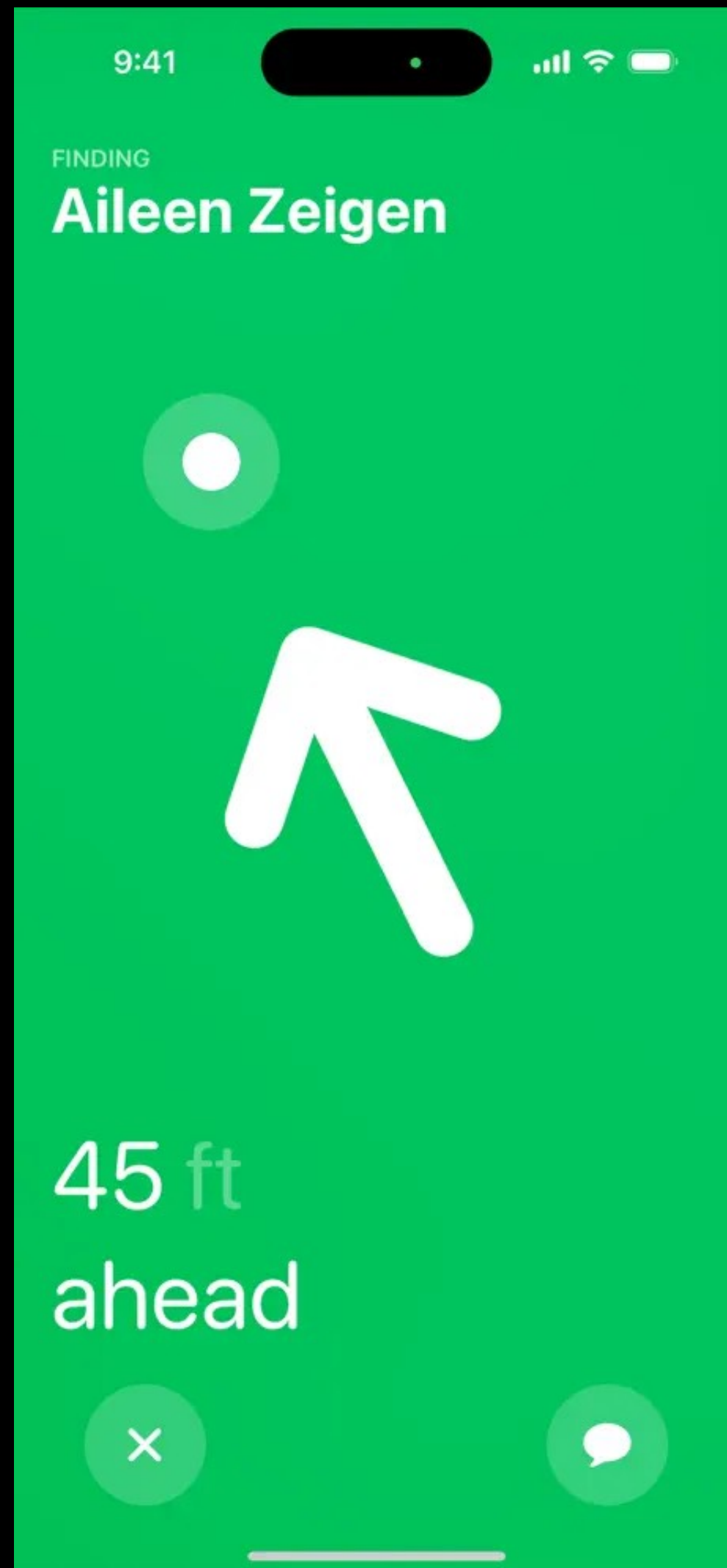
SearchView (分值: 50分) 与 NearbyView 只能 2 选 1

从上一页 Find 跳转的动画 (10分)

复杂布局 (10分)

结合 IMU 数据进行箭头动画 (30分)

# App: Find My



NearbyView (分值: 50分) 与 SearchView 只能 2 选 1

从上一页 Find 跳转的动画 (10分)

复杂布局 (10分)

结合 IMU 数据进行箭头动画 (30分)