

# 课程目录



1

**Activity 跳转**

# 实现一个新的 Activity

1. 在 XML 中定义 **Layout**
2. 在 Java class 中定义 **Activity**
  - 继承 AppCompatActivity
3. 将 Activity 和 Layout 连接起来
  - 在 **onCreate()** 方法中设置内容视图
4. 在安卓 manifest 文件中 **声明 Activity**



# 1.在 XML 中定义 Layout



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Let's Shop for Food!" />
</RelativeLayout>
```



## 2.在 Java class 中定义 Activity

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
    }  
}
```



### 3. 将 Activity 和 Layout 连接起来

通过R.资源类型.资源名称进行访问的

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
    }  
}
```

### 4. 在 manifest 文件中声明 Activity

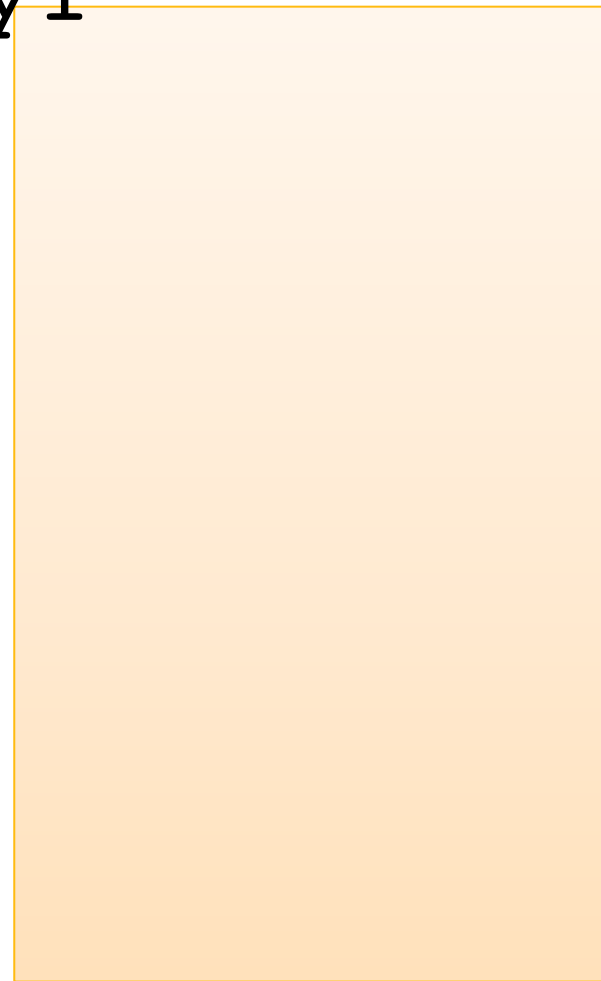
```
<activity android:name=".MainActivity">
```



# Activity跳转



MainActivit  
y1



MainActivit  
y2



按钮添加点击事件

```
android:onClick="startActivity2"
```

```
// 跳转到MainActivity2  
public void startActivity2(View view) {  
    startActivity(new Intent(this, MainActivity2.class));  
}
```



# 把数据返回给原先的 Activity



1. 使用 `ActivityResultLauncher.launch()` 来启动接收数据 Activity
2. 从第二个 Activity 当中返回数据
  - 创建一个新的 `Intent`
  - 使用 `putExtra()` 方法将回应的数据放在 `Intent` 中
  - 将结果设置为 `Activity.RESULT_OK`
  - 如果用户取消了, 设置为 `Activity.RESULT_CANCELED`
  - 调用 `finish()` 来关闭 Activity
3. 在第一个 Activity 中通过 `registerForActivityResult()` 注册结果回调



# registerForActivityResult()



registerForActivityResult(contract, callback)

- 在第一个Activity中注册结果回调，并生成一个 **ActivityResultLauncher**
- 通过 Intent **extras** 来传递数据
- 之后使用 **ActivityResultLauncher.launch(intent)** 启动 Activity
- 结束之后回到先前的 Activity，执行结果回调函数来处理返回的数据



## 1. registerForActivityResult()

```
private final ActivityResultLauncher<Intent> textActivityLauncher =  
registerForActivityResult(  
new ActivityResultContracts.StartActivityForResult(),  
this::handleTextActivityResult);
```

```
Intent intent = new Intent(this, TextActivity.class);
```

```
textActivityLauncher.launch(intent);
```

## 2. 从第二个Activity当中返回数据

```
// 创建一个 intent  
Intent replyIntent = new Intent();  
// 把 data 放入 extra  
replyIntent.putExtra(EXTRA_REPLY, reply);  
// 把 activity 的 result 设置为 RESULT_OK  
setResult(RESULT_OK, replyIntent);  
// 结束当前 activity  
finish();
```

### 3. 实现 结果回调函数



```
public void handleTextActivityResult (ActivityResult result) {  
    if (result.getResultCode() == RESULT_OK) {  
        Intent data = result.getData();  
        if (data != null) {  
            String reply = data.getStringExtra (SecondActivity.EXTRA_REPLY);  
            // ... do something with the data  
        }  
    }  
}
```

# 使用新接口 Activity Result API

```
private ActivityResultLauncher<Intent> activityResultLauncher;  
  
activityResultLauncher = registerForActivityResult(  
    new ActivityResultContracts.StartActivityForResult(),  
    result -> {  
        String reply = result.getData().getStringExtra(SecondActivity.EXTRA_REPLY);  
        // ... do something with the data  
    }  
);
```

Activity2中返回代码无需修改



# 课程目录



2

**OKHttp**

# OkHttp使用



由Square公司贡献的一个处理网络请求的开源项目,是目前Android使用最广泛的网络框架。从Android4.4开始HttpURLConnection的底层实现采用的是OkHttp。

- 支持HTTP/2并允许对同一主机的所有请求共享一个套接字
- 如果非HTTP/2, 则通过连接池减少了请求延迟
- 默认请求GZip压缩数据
- 响应缓存,避免了重复请求的网络
- .....



# OKHttp使用

## 1. 在app的build.gradle中添加依赖

```
dependencies {  
.....  
    //OKHttp  
    implementation("com.squareup.okhttp3:okhttp:4.9.0")  
}
```

## 2. 在AndroidManifest.xml中添加权限

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```



# OKHttp使用



## 同步请求

```
public void getSync(View view) {
    new Thread() {
        @Override
        public void run() {
            Request request = new Request.Builder().url(Url).build();
            Call call = okHttpClient.newCall(request);
            try {
                Response response = call.execute();
                Log.i(TAG, "getSync:" + response.body().string());
            } catch (IOException e) {
                throw new RuntimeException(e);
            }
        }
    }.start();
}
```



# OKHttp使用

## 异步请求

```
public void getAsync(View view) {
    Request request = new Request.Builder().url(Url).build();
    Call call = okHttpClient.newCall(request);
    call.enqueue(new Callback() {
        @Override
        public void onFailure(@NonNull Call call, @NonNull IOException e) {

        }

        @Override
        public void onResponse(@NonNull Call call, @NonNull Response response) throws IOException {
            if (response.isSuccessful()) {
                Log.i(TAG, "getAsync: " + response.body().string());
            }
        }
    });
}
```

