

# 2026移动平台开发·作业要求

2026春夏

# 分数分配

- IOS编程作业 10分
- AR编程作业 15分
- Android编程作业 15分
- final project 60分
- bonus 3分

# 总体要求

- 请在编码过程中保持Apple风格，具体请参考Human Interface Guidelines <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/>
- 所有作业禁止直接抄袭github上已有仓库与app store中app

# final project 60分

- 1-3人完成，每多一人组队，人均减少5%分数，组内可进行分数分配（即3人平均分不超过54分）（具体分配请在提交的报告中说明）
- 主题：实现一个较为完整的APP
- 展示时间：夏学期第七、八周实验课，6.11和6.18
- 提交：工程代码+报告（打包为zip，命名为【组号+final project】上传到学在浙大），每组交一份即可
- 截止日期：2026年6月18日24:00之前

# final project 分数分配 (60分)

- 创新性：5分
- 代码程序：35分——开屏界面+多界面逻辑（5分），用户管理与数据持久化（5分），动画设计（5分），用户运行体验（5分），UI美观度（5分），功能完整性（10分）
- 文档：10分——市场调研与竞品分析（5分），设计介绍（5分）
- 展示：10分——ppt展示表现（5分），答辩表现（5分）

# 从 App Store 找灵感

报刊杂志

健康健美

摄影与录像

新闻

财务

教育

生活

医疗

参考资料

旅游

体育

音乐

导航

美食佳饮

天气

娱乐

儿童

软件开发工具

图书

工具

商务

图形与设计

+ AR

购物

社交

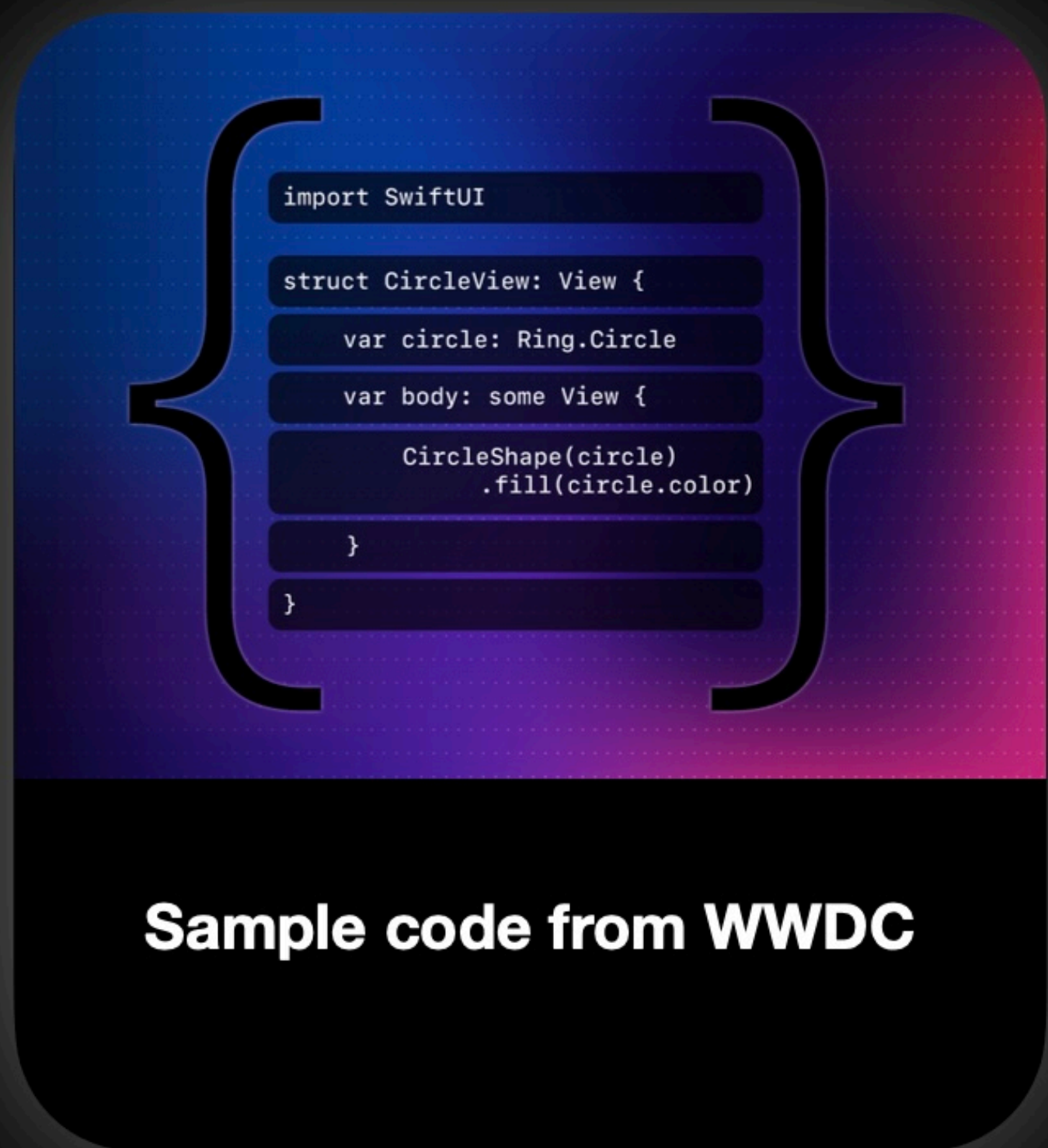
效率

请大家做好竞品分析

# 从框架找灵感



# 不要搬运开源代码



Github 开源代码

<https://github.com/robovm/apple-ios-samples>



一些 Youtube 开源项目

<https://www.youtube.com/@Kavsoft>

<https://developer.apple.com/sample-code/wwdc/2023/>

<https://developer.apple.com/sample-code/wwdc/2022/>

<https://developer.apple.com/sample-code/wwdc/2021/>

# 往年优秀作品展示



Sex Education

2021年学生作品

参与第七届移动应用创新赛，获得二等奖🏆

游戏支线2-1-2



游戏支线2-2-2



# 往年优秀作品展示



MuseFall

## 落音

2020年学生作品

参与第六届移动应用创新赛，获得二等奖🏆



让音乐降临

# Bonus1 3分

- 要求：从wwdc2025中挑选任意一项最新技术，通过代码demo+ppt的形式进行展示，不能直接使用官方给出的代码demo，需要自己进行改动
- 选题：需要在夏学期第五周之前登记选题，不要选和硬件相关无法展示的内容
- 展示时间：夏学期第七、八周实验课，6.11和6.18
- 提交：demo代码+展示ppt（打包为zip，命名为【学号+姓名+bonus】上传到学在浙大）
- 截止日期：2026年6月18日24:00之前

# Bonus2 2-5分

- 鼓励大家积极参加2026移动应用创新赛：<http://www.appcontest.net/>  
(官网暂时没更新)
- Final project评分54分及以上的组，如果报名参加初赛，全体加2分；若入围复赛，全体加5分