

# 2026移动平台开发·作业要求

2026春夏

# 分数分配

- IOS编程作业 10分
- AR编程作业 15分
- Android编程作业 15分
- final project 60分
- bonus 3分

# 总体要求

- 请在编码过程中保持Apple风格，具体请参考Human Interface Guidelines <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/>
- 所有作业禁止直接抄袭github上已有仓库与app store中app

# AR编程作业 15分

- 要求：请自选AR与任意主题结合，创作一款小的AR软件，必须使用SwiftUI作为用户交互界面编写语言，必须使用ARKit，绘制可选SceneKit或者RealityKit。
- 特别提示，此AR作业可以作为期末综合工程的一部分
- 提交：工程代码+简要说明报告（打包为zip，命名为【学号+姓名+AR作业】上传到学在浙大）
- 截止日期：2026年6月18日24:00之前

# 举例——AR与游戏



Angry Birds AR: Isle of Pigs

难点：游戏关卡设计

# 举例——AR与娱乐



RakugakiAR

难点：玩法设计

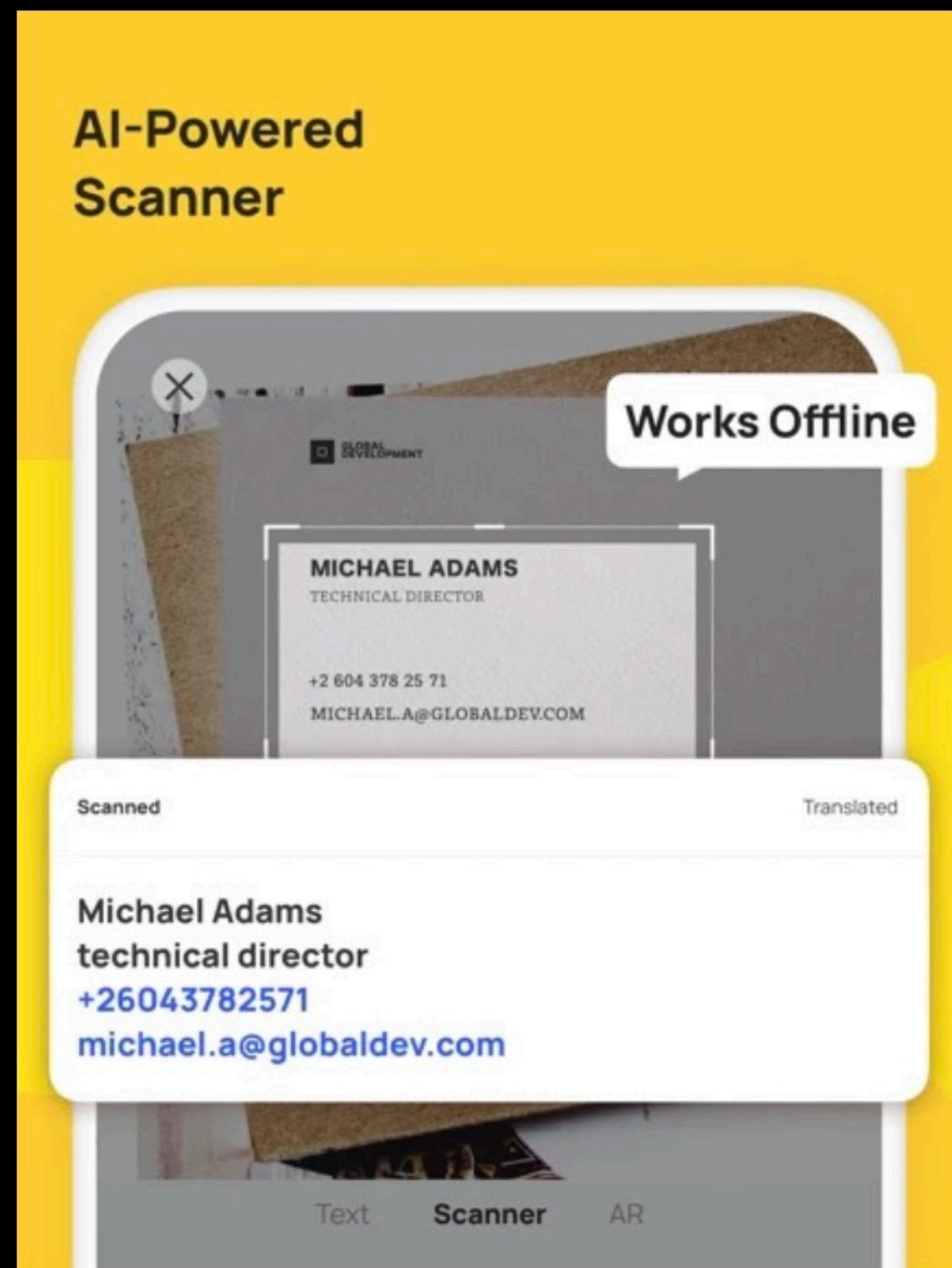
# 举例——AR与教育



Lessons in Herstory

难点：图像识别展示AR

# 举例——AR与工具



AR Translator: Translate Photo

难点: OCR