

移动平台开发

HW1 ios编程作业

2026春夏学期

作业要求

- 利用所学的知识，复现 App 的 UI 界面，并保留相关动画、交互方式，使用静态数据显示即可，重点关注 UI 界面的整体还原度
- 可选择部分内容完成，作业满分 100 分，折算为最终成绩 10 分
- 需提交代码+简要报告（建议 1-3 页），报告结构可参考提供的 .docx 模板
- 未提交报告将扣除最终成绩 4 分




提交要求

- 将项目工程文件与报告文档打包，命名格式为：<学号>-<姓名>-HW1.zip
- 建议文件命名采用与作业一致的格式（如 OnBoardingView、MainView、DeviceDetailView）
- 通过“学在浙大”平台提交
- 截止时间：**2026/04/26 23:59**

App: Find My



What's New in Find My

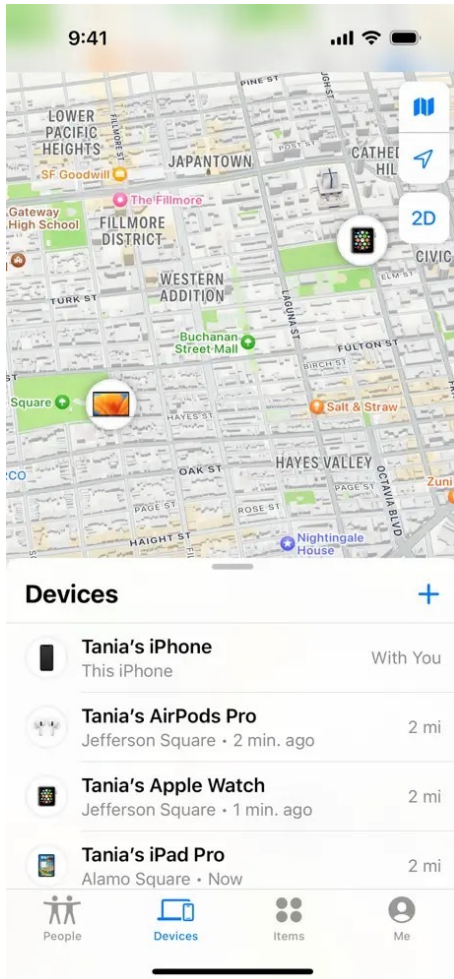
-  **Match**
Match the gradients by moving the Red, Green and Blue sliders for the left and right colors.
-  **Precise**
More precision with the steppers to get that 100 score.
-  **Score**
A detailed score and comparison of your gradient and the target gradient.

Continue

OnBoardingView (20分)

- 对于布局的理解与实现 (10分)
- 对 SFSymbol 的理解与使用 (10分)

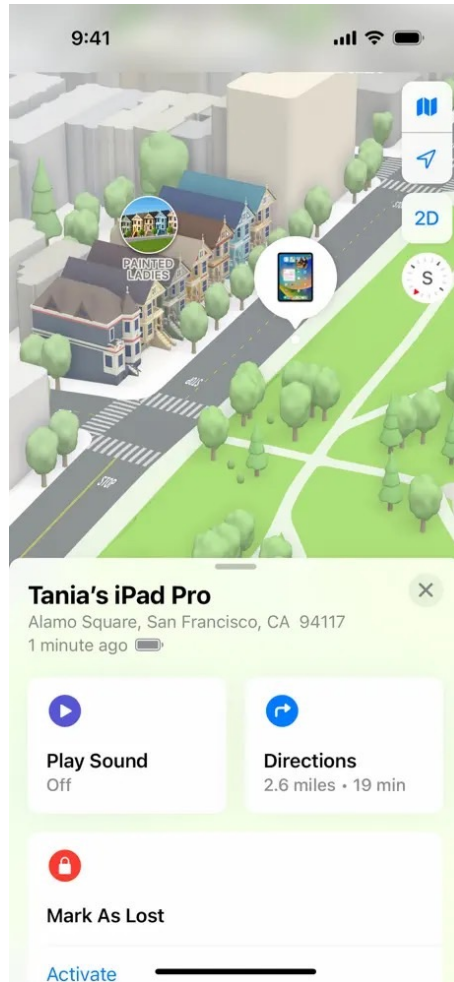
App: Find My



MainView (50分)

- 对于 MapKit 的理解与使用 (15分)
 - 重点在于如何在地图上呈现设备图标
- 对于 Sheet 的理解与实现 (15分)
- 对于 List 的理解与实现 (15分)
- 对于 TabView 的理解与实现 (5分)

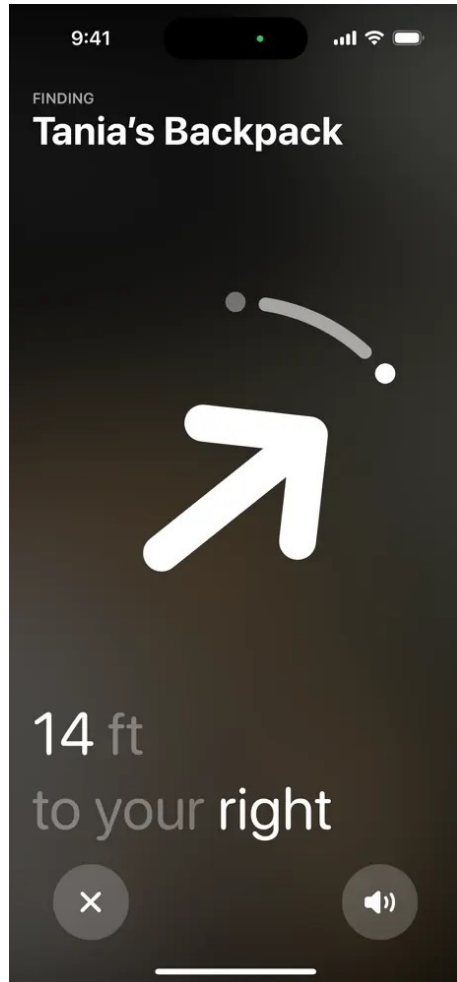
App: Find My



DeviceDetailView (50分)

- 对于 MapKit 的理解与使用 (20分)
 - 重点在于放大后细节地图的呈现
- 复杂布局 (20分)
- 对于 Sheet 的理解与实现 (10分)

App: Find My

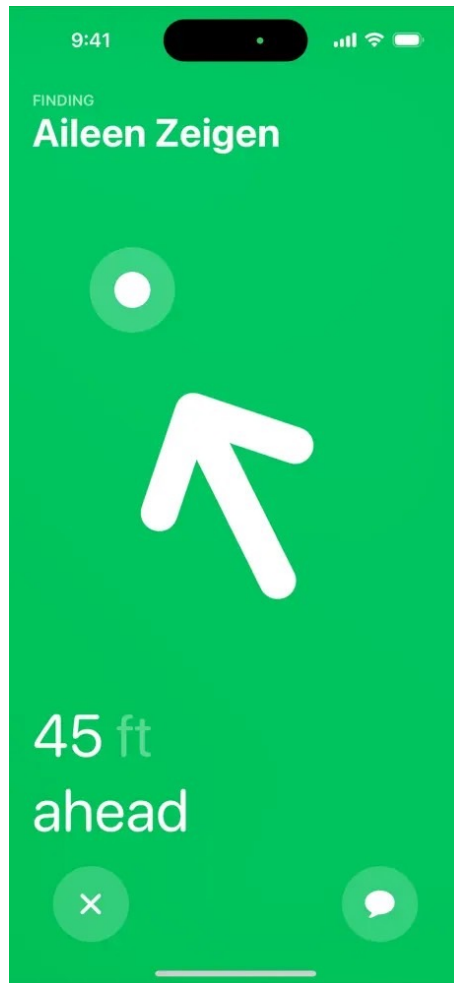


SearchView (30分)

与 NearbyView 只能 2 选 1

- 从上一页 Find 跳转的动画 (10分)
- 复杂布局 (10分)
- 结合 IMU 数据进行箭头动画 (10分)

App: Find My



NearbyView (30分)

与 SearchView 只能 2 选 1

- 从上一页 Find 跳转的动画 (10分)
- 复杂布局 (10分)
- 结合 IMU 数据进行箭头动画 (10分)